

# NOTICE D'UTILISATION : PROJECTEUR UV-A S-LED

instruction for use

Commande lumière blanche + voyants de fonctionnement



Commande UVA

**Interrupteur pression : pour le déclencher, une pression de 300 grammes est nécessaire (ce n'est pas un interrupteur tactile)**

ACTION	TEMPS	RÉSULTAT
<b>Fonctionnement 1 : UVA seul</b>		
1 <sup>er</sup> appui sur interrupteur poignée	-	●UV (5 mn) -
2 <sup>e</sup> appui sur interrupteur poignée	< 3 s	●UV(100 mn) -
Appui sur interrupteur poignée	> 3 s	Extinction UV -
<b>Fonctionnement 2 : Blanc seul</b>		
1 <sup>er</sup> appui sur interrupteur corps	-	●Blanc (niveau maxi)
2 <sup>e</sup> appui sur interrupteur corps	-	Extinction blanc
<b>Fonctionnement 3 : UV + Blanc</b>		
1 <sup>er</sup> appui sur interrupteur corps	-	●Blanc (niveau faible)
Appui sur interrupteur corps	-	●UV Extinction blanc
Fin UV (blanc allumé)	-	●Blanc (niveau faible)

1936/25/MC

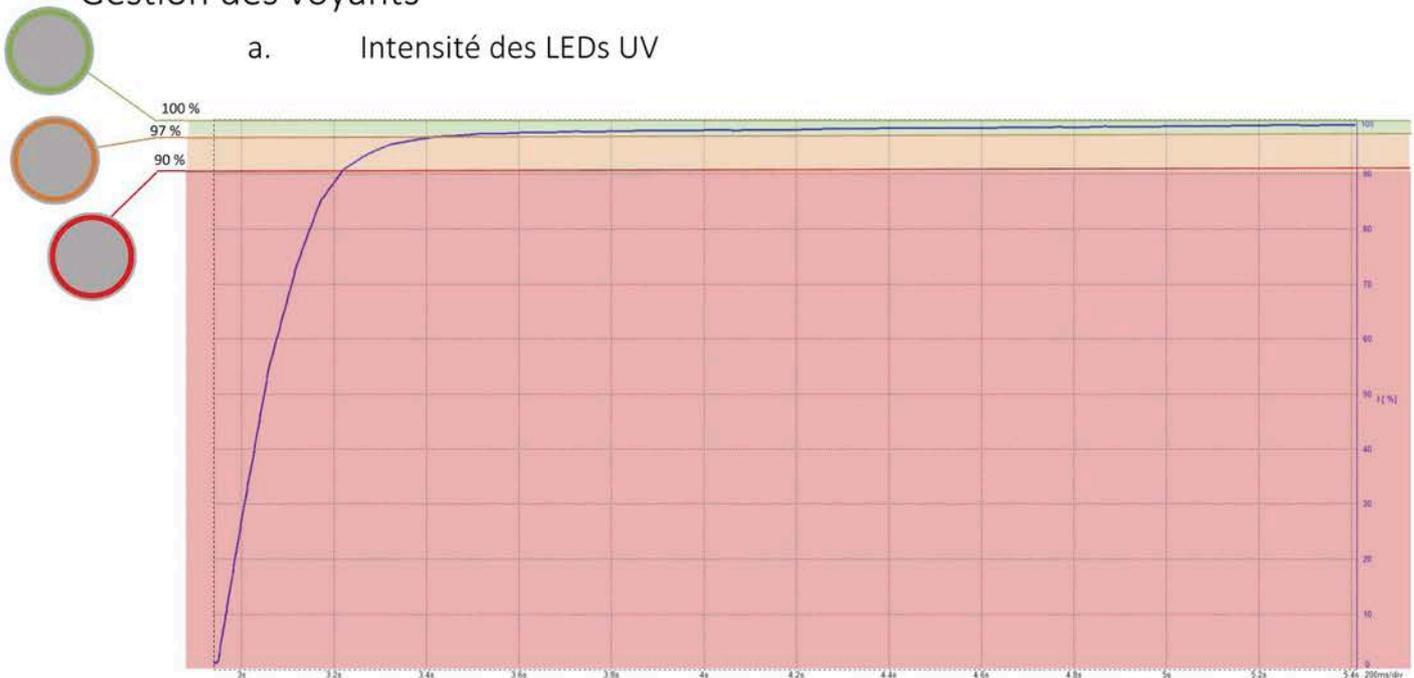
Sur la version batterie, un mode « veille profonde » se met en fonction après deux heures de non fonctionnement et sans être en charge. Ce mode permet d'augmenter l'autonomie de la batterie. Pour réveiller le projecteur, il faut appuyer sur l'interrupteur pression UV-A et attendre que le voyant rouge ne clignote plus (environ 5 secondes).

# NOTICE D'UTILISATION : PROJECTEUR UV-A S-LED

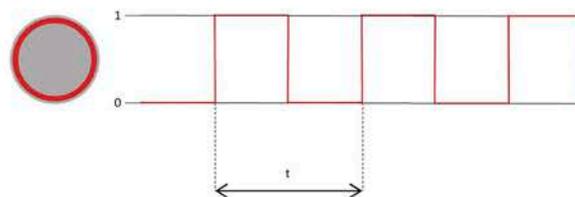
instruction for use

## Gestion des voyants

### a. Intensité des LEDs UV



### b. Voyant rouge : erreur



T/S	SIGNIFICATION
0.5	Consigne de courant d'alimentation inférieur à 90 % à la fin du temps de démarrage
1	Défaut processeur
1.5	Défaut pack batterie (température/surveillance)
2	Défaut dépassement température de sécurité

### c. Voyant orange

Le voyant  orange s'allume dès que la lumière blanche est allumée (avec OU sans UV).

### d. Voyant vert

Le voyant  vert se met à clignoter lorsque la lampe est alimentée mais sans mode de fonctionnement (mode veille)